

Formation A/A ET A/G de base

2.5.2 Tir DTOS

TABLE DES MATIERES

Introduction.....	3
Pratique.....	3
1 Visée dans le vide.....	5
2 Visée en déplacement	6

INTRODUCTION

Le tir DTOS est en général un mode de tir d'opportunité, les tirs de précisions sont réservés au mode CCRP avec des coordonnées généralement connues à l'avance.

Initiez le DTOS en sélectionnant air-sol, le profil d'attaque approprié pour la munition et le mode de largage DTOS.

PRATIQUE

Le bouton NWS peut être utilisé pour passer en DTOS depuis CCIP ou CCRP. Vérifier le réglage du mode de largage single/pair, l'espacement et l'armement des detonateurs. Vérifier le MASTER ARM sur ARM, RDY sur le SMS et DTOS et ARM sur le HUD.

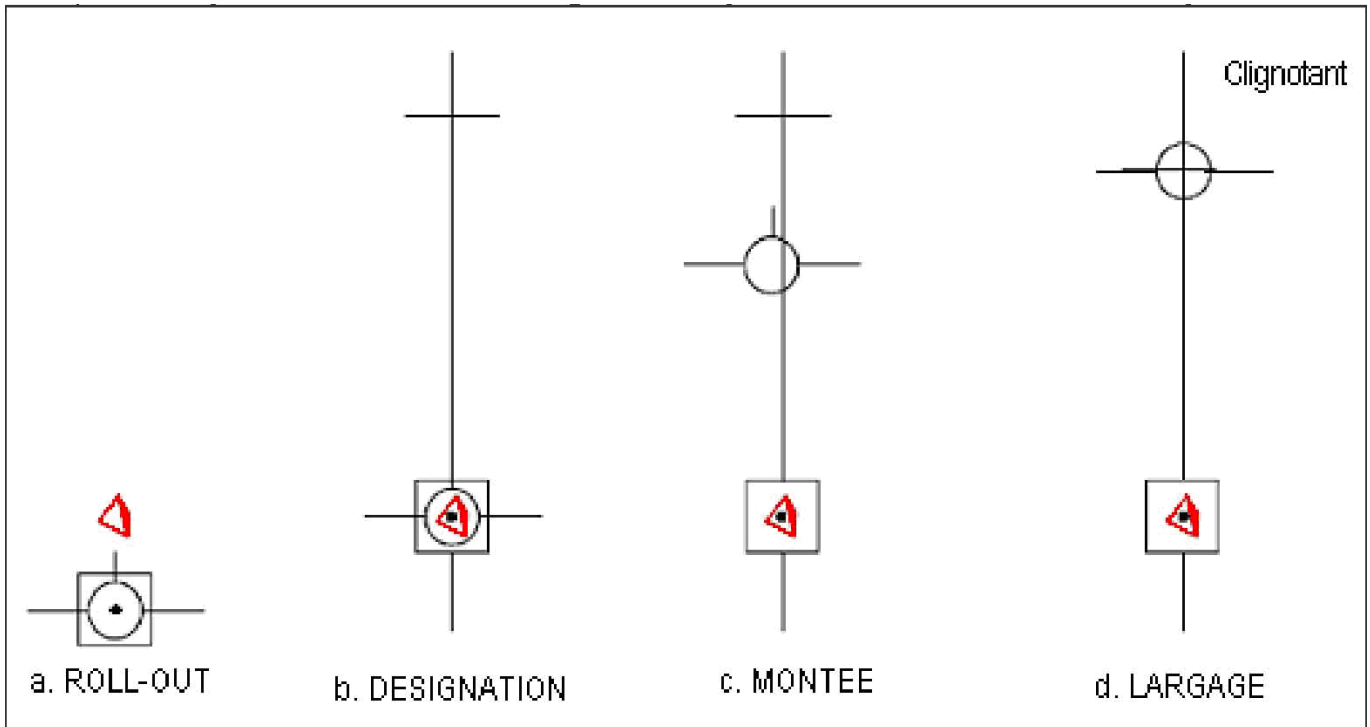
Passer le radar en mode sol (AGR) en vérifiant qu'il n'est pas sur OFF/STBY/OVRD.

Vérifier le point de passage sélectionné. Si le radar fonctionne correctement, le point de passage ne devrait pas être important. Mais si le radar casse le verrouillage pendant 3s, le FCC utilisera l'élévation du point de passage comme élévation de la cible quand il calcule une solution BARO.

Désigner avec le RDR cursor/ENABLE (minijoystick sur la manette des gazs) pour stabiliser la TD box au sol et déplacez la sur la cible.

Maintenir le bouton de tir enfoncé quand le repère de solution de tir approche du FPM, environ 1 à 2 secondes maximum sinon le calculateur ne trouvera pas de solution de tir.

Effectuer une évasive sûre en fonction de votre perception des menaces sur la zone (ex virer à droite si un diamant SA2 s'affiche dans la partie gauche du RWR).

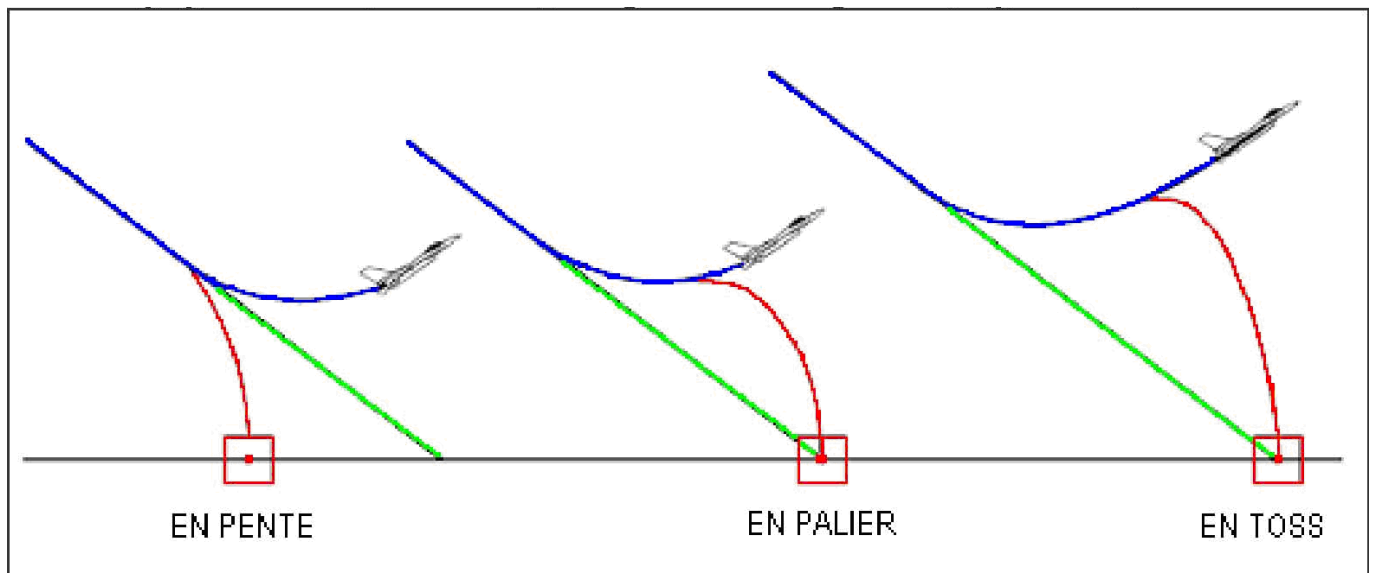


La TD box est stabilisée au sol sur la cible. Les erreurs d'azimut sont contrôlées en dirigeant le FPM sur la ligne directrice. Quand la cible est à la distance Toss maximale un repère de solution apparaît sur le HUD le long de la ligne directrice. La solution Toss maximale est basée sur la supposition qu'une montée instantanée à 5G sera faite vers 45° d'angle de montée. Tirer plus de 5G peut faire que les bombes soient courtes ou pas de largage du tout avec certaines armes, et peut dépasser les limitations des emports. Lors d'un largage DTOS à longue distance, un repère d'anticipation toss maximal (cercle de 100 milliradians) est affiché sur le HUD pendant 2s puis disparaît. Le temps avant largage est affiché dans le coin inférieur droit du HUD. Le relèvement (en dizaines de degrés) et la distance à la cible sont également affichés. Quand le temps avant largage approche de zéro, le repère de solution se déplacera vers le bas vers le FPM. Un largage automatique survient quand le repère de solution rencontre le centre du FPM, avec le bouton de tir enfoncé. Le FPM clignotera au largage.

1 Visée dans le vide

La visée dans le vide (TD box sur le FPM) est la méthode DTOS la plus simple pour un pilote en « pré-déplaçant » la TD box sous le FPM. La TD box se stabilise au sol et il est possible de continuer à la déplacer pour affiner la visée. Consentir au tir (Consent to release- laisser le soin au calculateur de tirer pour vous au bon moment) avec le bouton de tir appuyé et le maintenir jusqu'à ce que le repère de solution de tir touche le FPM et que le FPM commence à clignoter pour indiquer le largage.

Initier une légère montée en gardant le FPM centré sur la « steering line » pour rester au-dessus de l'altitude de largage minimale. Ceci peut entraîner un largage en TOSS (ressource), en pente ou en palier.

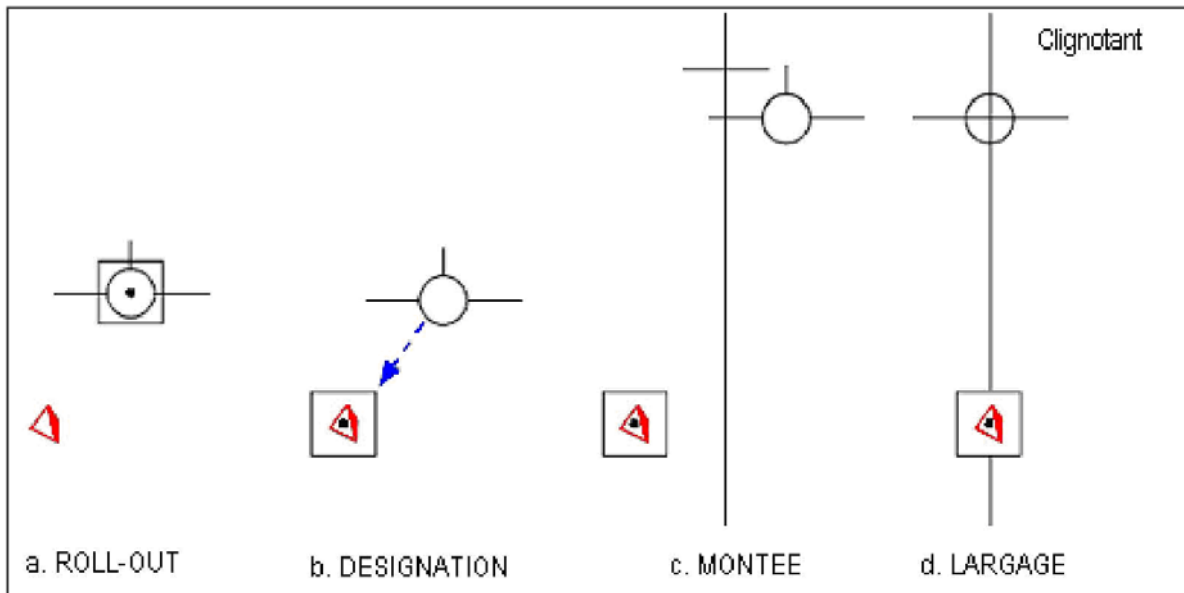


Après avoir désigné dans le vide, regardez la TD Box pour la dérive au fur et à mesure que vous approchez du largage. Si celle-ci se produit vers les 6 ou 12h, une erreur est possible. Si la dérive est faible, vous pouvez réaffiner la visée en utilisant le bouton « radar cursor/enable » pour placer la TD box derrière la cible. Notez que ce mouvement vers les 12h, suivi par un mouvement vers les 6h est normal. Si la TD box est décalée de plus de 5000 ft latéralement, le largage sera initié. Vous pouvez recager la TD box soit en sortant du mode DTOS soit en sélectionnant un Return To Search (RTS). Si vous choisissez de ne pas recager, la TD box restera stabilisée au sol. Une dérive de l'INS peut être la cause d'un déplacement de la TD box.

2 Visée en déplacement

Cette méthode de visée fournit une flexibilité maximale dans des situations tactiques mais la maîtrise est plus difficile. Il est possible de viser en déplacement quelque soit l'attitude de l'avion aussi longtemps que le point de visée est dans le FOV du HUD, amener la TD box juste à côté de la cible et monter doucement sur la cible.

Stabiliser la TD box au sol puis Consentir au tir en maintenant le bouton WPN REL enfoncé". Déplacer la TD box directement sur le point de visée de la cible. Déplacez le bouton cursor/enable (d'ordinaire utilisé pour déplacer le curseur radar).



Le repère horizontal de solution descend, maintenir le FPM sur la steering line jusqu'au tir automatique. Si vous négligez l'erreur d'azimut en visée en déplacement et que le repère de solution approche du centre du FPM, vous avez 3 options :

Annuler le largage (relâcher le bouton de tir).

Accepter l'erreur. Si l'erreur est supérieure à 5000 ft latéralement, le largage sera annulé.

Pilotez en tentant de compenser l'erreur comme vous le pouvez. Ceci est généralement mieux qu'annuler la passe. Plus le FPM est près de la steering line, mieux c'est.

FFW01- Acrid